

# GLOBAL GAMING

Delårsrapport januari-september 2017



*Kvartalets rörelseresultat ökade  
med 59 procent jämfört med Q2.*

*Stefan Olsson, VD*



**Kvartal 3, juli - september 2017**

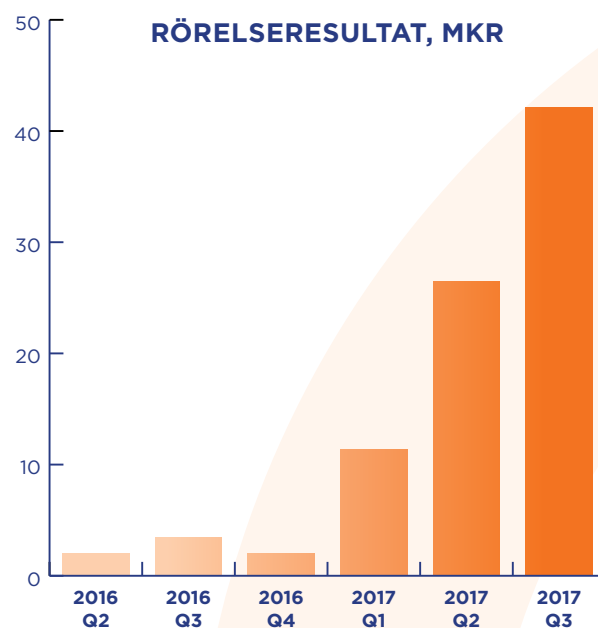
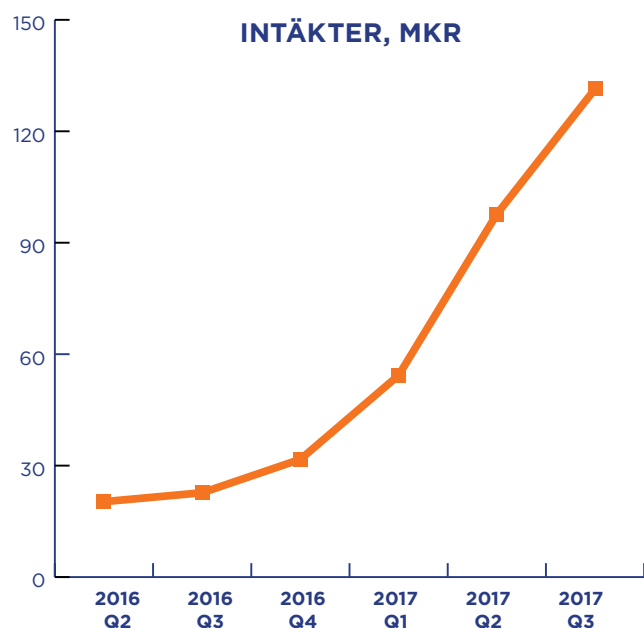
- Intäkterna ökade med 479 procent och uppgick till 131,4 (22,7) mkr
- Rörelseresultat ökade till 42,1 (3,4) mkr, vilket motsvarar en förbättring om 1138 procent.
- Resultatet efter skatt förbättrades till 37,0 (3,0) mkr, motsvarande 0,96 (0,08) kr per aktie.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 60,8 (1,0) mkr.

**Delårsperioden, januari - september 2017**

- Intäkterna ökade till 283,4 (65,3) mkr, motsvarande en tillväxt med 334 procent.
- Rörelseresultat uppgick till 80,0 (9,7) mkr, vilket motsvarar en ökning med 725 procent.
- Resultatet efter skatt blev 70,4 (8,5) mkr, motsvarande 1,82 (0,22) kr per aktie.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 73,3 (6,8) mkr.

**Händelser efter periodens slut**

- Bolagets aktier har blivit noterade för handel på Nasdaq First North 19 oktober och inför detta genomfördes en nyemission för ägarspridning på 22 mkr som blev övertecknad 18 gånger.
- Koncernen har erhållit en class 1 spellicens på Malta.



<b>NYCKELTAL, MKR</b>	<b>2017 jul-sep</b>	<b>2016 jul-sep</b>	<b>Δ</b>	<b>2017 jan-sep</b>	<b>2016 jan-sep</b>	<b>Δ</b>	<b>2016 jan-dec</b>
Intäkter	131,4	22,7	479%	283,4	65,3	334%	97,0
Bruttoresultat	77,2	10,3	650%	161,0	30,2	433%	47,7
Bruttomarginal	59%	45%	-	57%	46%	-	49%
Rörelseresultat	42,1	3,4	1138%	80,0	9,7	725%	11,7
Rörelsemarginal	32%	15%	-	28%	15%	-	12%
Resultat efter skatt	37,0	3,0	1133%	70,4	8,5	728%	10,3
Resultat per aktie, kr	0,96	0,08	1100%	1,82	0,22	727%	0,27
Kassaflöde från löpande verksamhet	60,8	1,0	5980%	73,3	6,8	978%	11,9



Delar av styrelsen, VD och Ninja ringer in aktien på Nasdaq

## Tillväxten fortsätter – nu som noterat bolag!

### VDs ord

#### Tredje kvartalet

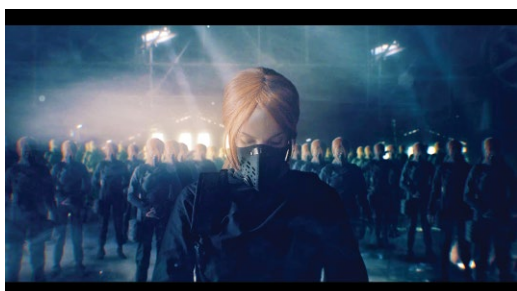
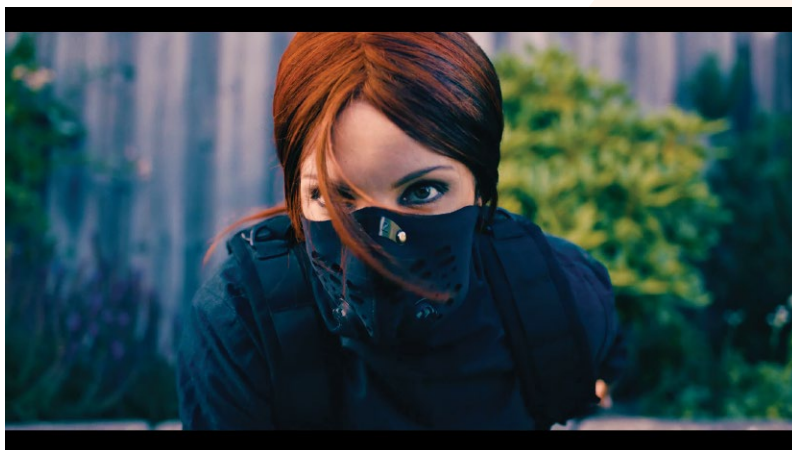
- Intäkterna under tredje kvartalet ökade med 34 procent jämfört med föregående kvartal.

En tillväxt med 34 procent under ett kvartal är en mycket hög siffra för de allra flesta bolag. För oss är det dock en tillväxttakt som inte riktigt når upp till vår målsättning. Vi hade planerat att kraftigt öka vår marknadsföringsinsats under andra halvan av kvartalet för att växa ännu mer och för att ge det kraftigt expanderande Ninja Casino den uppmärksamhet det förtjänar. I samband med den uppmärksammade avtalskonflikten mellan Discovery Networks och ComHem/Boxer uppstod tyvärr leveransproblem hos kanalerna vilket innebar att planerade kampanjen i TV försenades rejält. Våra bruttomarginaler förbättrades dock kraftigt och kvartalets EBIT-resultat blir högre än beräknat. Rörelseresultat ökade med 59 procent jämfört med Q2. Detta trots att vår

intäktskurva förskjuts något i tiden och att vi inte riktigt nådde vår omsättningsmålsättning under kvartalet.

Ninja Casino fortsätter att växa kraftigt på sina huvudmarknader Sverige och Finland och övriga varumärken fortsatte att utgöra en stabil grund i verksamheten. I slutet av kvartalet utökades även marknadsföringen av Koti Kasino, ett varumärke på gruppens egna tekniska plattform som vänder sig mot den finska marknaden.

Under kvartalet ökade antalet medarbetare i gruppen med 12 personer vilket motsvarar 33 procent. Vi är mycket glada och stolta över att vi i en extremt konkurrensutsatt marknad kan attrahera erfarna och kompetenta medarbetare från andra spelbolag som är redo att helhjärtat följa med på vår tillväxtresa.



I syfte att ansöka om och driva lokala licenser i Europa baserat på gruppens egna tekniska plattform baserat på den så kallade PayNPlay tekniken som ligger till grund för Ninja Casino startades i juni ett ytterligare dotterbolag på Malta. Global Gaming var också ett av många bolag, myndigheter och andra intressenter som ingav remissvar på förslaget till en licensierad spelmarknad i Sverige. Vårt fokus låg på att argumentera för att man i en kommande lagstiftning inte låser in sig i befintliga tekniska lösningar för t.ex. identifiering och betalningar samt att basera de tekniska kraven på befintliga öppna standarder.

#### **Kommentar om fjärde kvartalet**

Mycket tid och resurser har lagts på att förbereda noteringen av Global Gaming på Nasdaq First North under en lång tid. Dock var framförallt oktober månad intensiv och jag ägnade mycket tid åt att presentera Global Gaming på ett flertal platser i Sverige tillsammans med våra rådgivare från RedEye. Det hårda arbetet gav resultat: den spridningsemission som genomfördes i samband med noteringen blev övertecknad 18 gånger och Global Gaming fick förmånen att välkomna över 2 000 nya aktieägare. Det är mycket glädjande att se att under den korta tid som Global Gaming varit noterat har intresset, handeln och utvecklingen av aktien, som handlas under kortnamnet GLOBAL, varit god.

Förseningen av våra TV-kampanjer på grund av avtalsdiskussionerna mellan Discovery Networks och ComHem/Boxer under september innebär att vi tappat lite momentum. Dels under de veckor vi inte kunde visa våra kampanjer på TV och dels då det tar lite tid efter ett sådant reklamvacuum att åter nå full effekt av marknadsföringen. Det medför att vi får en tidsförskjutning av vår planerade intäktstillväxt och att vi när vi stänger böckerna den 31 december inte riktigt kommer nå det omsättningsmål för helåret 2017 som tidigare kommunicerats. Den förbättrade bruttomarginalen under tredje kvartalet håller dock i sig och det innebär glädjande nog att det tidigare kommunicerade EBIT-målet för helåret bedöms kunna uppnås med marginal.

Fokus under resterande 2017 ligger fortsatt på nya marknader och licenser. Det är ett arbete som är svårt att göra bra tidsuppskattningar kring då många myndigheter runt om i Europa har ganska långa handläggningstider. Under november utfärdade Malta Gaming Authority (MGA) licens till dotterbolaget Elec Game, vilket är en självklar och viktig del i det pussel av licenser som vi lägger för att stå rätt rustade för framtiden.

För mig personligen och för många andra inblandade i Global Gaming har noteringsprocessen varit en spännande och utvecklande period. Vi har lärt oss mycket men också lagt mycket kraft och engagemang på saker som kanske inte är vårt vanliga operativa fokus. Därför är det oerhört skönt att alla nu kan fokusera på kärnverksamheten igen med full kraft – det är det arbetet som tagit oss hit och som är nyckeln till fortsatt tillväxt och framgång!

Stefan Olsson  
VD



## Om Global Gaming

Koncernens verksamhet är inriktad på utveckling och tillhandhållande av spel på internet, huvudsakligen kasino.

Bolagets egenutvecklade plattform används för att leverera speltjänster både till egna varumärken (B2C) och till av andra bolag marknadsförda varumärken (Turnkey/Whitelabel/B2B är alla branschspecifika begrepp för denna typ av tjänst). Plattformen hanterar betalningar, kundinformation, transaktioner och spelutbud. Intäkterna genereras via en marginal på slutkundernas insatser.

Global Gaming har som målsättning att leverera innovativa och säkra speltjänster och har, utöver det som i branschen anses vara standard för ansvarsfullt spelande (såsom möjlighet för slutkunden att begränsa sina insättningar/uttag och nivåer) även utvecklat konceptet "PayNPlay" som bygger på att själva registreringen sker med hjälp av eID i det lokala landet. En säkerställd identitet innan någon transaktion (insättning eller spel) sker innebär att inga underåriga spelare kan förekomma och garanterar också att en identitet som tidigare blockerats på grund av spelmissbruk, inte kan häva denna spärr genom att enkelt skapa ett nytt konto.

Utöver varumärken på den egna plattformen, driver och marknadsför Global Gaming ett antal varumärken på en plattform från Aspire Global. Bolaget har under delårsperioden valt att fokusera på de varumärken som drivs på den egna plattformen, men avser att under 2018 att flytta (migrera) varumärken från Aspire Global till den egna plattformen då detta dels innebär en kostnadsbesparing men framförallt möjliggör en annan upplevelse för slutkunden.

Global Gamings aktie är sedan 19 oktober listad för handel på Nasdaq First North under kortnamnet GLOBAL.

Styrelsen har sitt säte i Stockholm.

Läs mer om koncernen på [globalgaming.com](http://globalgaming.com)

## Koncernens intäkter och resultat

### INTÄKTER

Intäkterna under kvartalet uppgick till 131,4 (22,7) mkr, en ökning med 479 procent och under delårsperioden ökade intäkterna med 334 procent till 283,4 (65,3) mkr.

Den fortsatte tillväxten är huvudsakligen en effekt av den fortsatta framgången för Ninja Casino i Norden.

Intäktsökningen under kvartalet uppgick till 34 procent jämfört med kvartal 2. Tyvärr försenades effekten av marknadssatsningen på Ninja Casino på grund av en tvist mellan Discovery Network och Comhem/Boxer under september, vilket medförde att bolagets kampanjer inte kunde visas på TV under en period.

Av antalet kunder på Ninja Casino under kvartalet, spelade 71 procent via mobilen, (68 procent under hela delårsperioden).

### BRUTTOMARGINAL

Koncernens bruttomarginal har ökat till 59 (45) procent under kvartalet och uppgick till 57 (46) procent för hela delårsperioden. Jämfört med föregående kvartal har bruttomarginalen ökat med tre procentenheter.

### MARKNADSFÖRINGSKOSTNADER

Kostnaderna för marknadsföring uppgick under kvartalet till 20,5 (0,8) mkr och under hela delårsperioden till 46,4 (2,6) mkr.

Ökningen är till största del hänförlig till fortsatta marknadssatsningar på varumärket Ninja Casino på den nordiska marknaden. Marknadskampanjer har genomförts via TV, radio, digitala media men även via offline media.

Global Gaming har under delårsperioden producerat fem reklamfilmer och tagit kostnaden för produktionen under delårsperioden. Första reklamfilmen börjades sändas först i slutet av september och övriga planeras att sändas under de tre kommande kvartalen.

Marknadsföringskostnaderna har under hela delårsperioden utgjort cirka 16 (4) procent av intäkterna. Kostnadens andel av intäkterna kan variera kraftigt över tid beroende på intensiteten i olika kampanjer och/eller lanseringar på nya marknader. Då Global Gaming har för avsikt att ytterligare växa på befintliga och nya marknader kommer marknadsföringskostnaderna att öka. Global Gaming har just nu sin största kampanj någonsin för varumärket Ninja Casino i Sverige och Finland.

### PERSONALKOSTNADER

Personalkostnader under kvartalet uppgick till 8,1 (4,1) mkr och under delårsperioden uppgick kostnaderna till 19,5 (12,3) mkr.

Medelantal anställda under delårsperioden var 36 (20) och vid rapportperiodens slut uppgick antalet anställda till 48 (25).

Global Gaming kommer att fortsätta anställa både i Sverige och utomlands under de kommande kvartalen. Koncernens verksamhet på Malta utvecklas vidare och beräknas vid utgången av räkenskapsåret bestå av cirka 10 anställda.

Personalkostnaderna kommer att fortsätta öka och per årsskiftet förväntas koncernen ha totalt cirka 60 anställda.

### ÖVRIGA EXTERNA KOSTNADER

Övriga externa kostnader uppgick under kvartalet till 4,8 (2,1) mkr och under hela delårsperioden till 11,8 (5,5) mkr.

Kostnadsökningen är en effekt av dels uppskalning av bolaget för att säkerställa tillväxtmål och expansion och dels en effekt av ökade kostnader för förberedelser inför notering på Nasdaq First North.

Under kvartalet är 0,8 mkr kostnader av engångskaraktär inför bolagets notering på Nasdaq First North.

Under kvartal 4 kommer koncernen att ha ökade kostnader av engångsnatur för noteringen på Nasdaq First North.

### RESULTAT

Rörelseresultatet (EBIT) för kvartalet uppgick till 42,1 (3,4) mkr, och rörelseresultatet för hela delårsperioden ökade till 80,0 (9,7) mkr. Delårsperiodens rörelsemarginal uppgick till 28,2 (14,9) procent.

Kvartalets resultat före skatt uppgick till 42,1 (3,4) mkr och resultatet efter skatt uppgick till 37,0 (3,0) mkr, vilket motsvarar 0,96 (0,08) kronor per aktie. För hela delårsperioden uppgick koncernens resultat före skatt till 80,0 (9,7) mkr och resultatet efter skatt uppgick till 70,4 (8,5) mkr, motsvarande 1,82 (0,22) kronor per aktie.

## Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

### LIKVIDA MEDEL OCH KUNDBALANSER

Likvida medel uppgick vid delårsperiodens slut till 81,6 (9,7) mkr. Kortfristiga spelarskulder och jackpotskulder uppgick till 4,7 (2,6) mkr, medan kortfristiga fordringar på betalningsleverantörer uppgick till 20,5 (4,6) mkr.

### KASSAFLÖDE

Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick under kvartalet till 60,8 (1,0) mkr och under hela delårsperioden till 73,3 (6,8) mkr.

### FINANSIERING

Global Gaming har ett starkt kassaflöde från den löpande verksamheten och nyttjar ingen räntebärande extern finansiering.

## Eget kapital

Eget kapital i koncernen uppgick per balansdagen till 165,4 (99,7) mkr, motsvarande 4,28 (2,58) kronor per aktie.

Personal i bolaget har köpt 650 000 teckningsoptioner i programmet 2017/2020 av de totalt 800 000 som ställdes ut. Strikepriset är 25 kr per option. Bolaget har erhållit 21 450 kr som betalning för teckningsoptionerna vilket tillförts eget kapital



Reklamfilmsproduktion, juli 2017

## Väsentliga händelser under kvartalet

Det Maltesiska dotterbolagets tidigare kommunicerade störning av banksituationen på Malta åtgärdades och koncernen har tack vare detta kunnat påvisa ett mycket bra kassaflöde.

Under juli bildade bolaget ett nytt dotterbolag på Malta, SafeEnt Ltd, som planeras ansöka om lokala spellicenser på reglerade marknader i Europa.

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

Bolagets aktier har i blivit noterade för handel på Nasdaq First North den 19 oktober och inför detta genomfördes en nyemission för ägarspridning på 22 mkr som blev övertecknad 18 gånger.

Intäktstillväxten fortsätter under fjärde kvarta-

let och den genomsnittliga intäkten till och med slutet av november är högre än motsvarande period under kvartal 3. Observera att denna information inte ska ses som en bedömning av intäkterna för det fjärde kvartalet, utan en indikation på hur kvartalet har börjat.

Dotterbolaget Elec Games C1 Ltd, Malta, har blivit beviljad en Maltesisk spellicens, MGA Class 1.

Det har inte inträffat några andra väsentliga händelser efter delårsperioden.

## Utsikter för helåret 2017

Förseeningen av koncernens TV-kampanjer på grund av avtalsdiskussionerna mellan Discovery Networks och ComHem/Boxer under september innebär lite tappat momentum – dels under den vecka vi inte kunde visa våra kampanjer på TV och dels då det tar lite tid efter ett sådant reklamvaccum att åter nå full effekt av marknads-

föringen. Denna störning medför en tidsförskjutning av vår planerade intäktstillväxt. Det innebär att koncernen inte riktigt hinner nå det omsättningsmål för helåret 2017 som tidigare kommunicerats, då intäktskurvan försenats något.

Den förbättrade bruttomarginalen under kvartal 3 och inledningen av kvartal 4 innebär glädjande nog att det tidigare kommunicerade EBIT målet för helåret bör uppnås med marginal

## Moderbolaget

Moderbolaget Global Gaming 555 AB verksamhet utgörs av management, konsultverksamhet inom IT, produktion och försäljning (licens) av mjukvara.

Intäkterna för perioden i moderbolaget uppgick till 17,0 (9,7) mkr och resultat före skatt uppgick till -3,2 (10,9) mkr.

Likvida medel i moderbolaget vid periodens utgång uppgick till 51,3 (4,8) mkr.

## Aktier och aktieägare

Det totala antalet utestående aktier och röster i Global Gaming 555 AB är 38 677 500. Per den sista september 2017 var de tre största aktieägarna Mika Leppänen (genom förvaltare) med 17,07%, Ahti Tiainen med 12,41% och Per Hildebrand (genom förvaltare) med 6,39%. Bolagets aktie hanteras av Euroclear som rapporterade 103 ägare i den offentliga förvaltarförteckningen samt 20 ägare i den offentliga aktieboken per den 29 september 2017.

## Årsstämma

Årsstämma i Global Gaming kommer att hållas i Stockholm 16 maj 2018, (tid och plats meddelas senare).

## Valberedning

I enlighet med årsstämmans beslut den 21 juni 2017 ska ledamöterna i Global Gamings valberedning inför årsstämman 2018 utses av de vid utgången av september månad till röstetalet tre största aktieägarna/ägargrupperna i bolaget

som önskar utse en representant. Därutöver ska valberedningen bestå av styrelseordföranden. Till valberedningen inför årsstämman i maj 2018 har utsetts följande ledamöter:

- Per Hildebrand, ordförande
- Mika Leppänen
- Jens Olsson, (utsedd av Ola Höglund)
- Peter Eidensjö, (styrelsens ordförande)

Valberedningen representerar per 30 september tillsammans cirka 27 procent av totalt antalet aktier och röster i bolaget.

Valberedningens uppgift är att inför kommande årsstämma 2018 framlägga förslag avseende antal styrelseledamöter som ska väljas av stämman, styrelsearvoden, styrelsens sammansättning, styrelsens ordförande, val och arvodering av revisor samt ordförande på årsstämman. Vidare ska valberedningen lämna förslag på ny instruktion för valberedningen till nästkommande årsstämma.

Aktieägare som vill lägga fram förslag till valberedningen kan göra detta senast den 31 december 2017 via e-post till [valberedning@globalgaming.com](mailto:valberedning@globalgaming.com) eller per post under adress; Global Gaming 555 AB, Valberedning, Hästvägen 4E, 212 35 Malmö.

## Kommande rapporttillfällen

- **Bokslutskommuniké 2017:** 28 februari 2018
- **Årsredovisning 2017:** 25 april 2018
- **Årsstämma 2018:** 16 maj 2018
- **Delårsrapport jan-mar 2018:** 15 maj 2018
- **Delårsrapport jan-jun 2018:** 15 augusti 2018
- **Delårsrapport jan-sep 2018:** 22 november 2018
- **Bokslutskommuniké 2018:** 28 februari 2019

Denna delårsrapport har inte varit föremål för översiktlig granskning av bolagets revisor.

Malmö den 30 november 2017

Stefan Olsson  
VD och koncernchef

## Koncernens resultaträkningar i sammandrag

MKR	2017 jul-sep	2016 jul-sep	2017 jan-sep	2016 jan-sep	2016 Helår
<b>Intäkter</b>	<b>131,4</b>	<b>22,7</b>	<b>283,4</b>	<b>65,3</b>	<b>97,0</b>
Driftskostnader i spelverksamheten	-54,2	-12,4	-122,4	-35,1	-49,3
<b>Bruttoresultat</b>	<b>77,2</b>	<b>10,3</b>	<b>161,0</b>	<b>30,2</b>	<b>47,7</b>
Marknadsföringskostnader	-20,5	-0,8	-46,4	-2,6	-7,9
Övriga externa kostnader	-4,8	-2,1	-11,8	-5,5	-8,8
Personalkostnader	-8,1	-4,1	-19,5	-12,3	-18,8
Avskrivningar	-0,1	0,0	-0,1	0,0	-0,1
Övriga rörelseintäkter/-kostnader	-1,6	0,1	-3,2	-0,1	-0,4
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-35,1</b>	<b>-6,9</b>	<b>-81,0</b>	<b>-20,5</b>	<b>-36,0</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>42,1</b>	<b>3,4</b>	<b>80,0</b>	<b>9,7</b>	<b>11,7</b>
Finansiella intäkter och kostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Resultat före skatt</b>	<b>42,1</b>	<b>3,4</b>	<b>80,0</b>	<b>9,7</b>	<b>11,7</b>
Skatt	-5,1	-0,4	-9,6	-1,2	-1,4
<b>Periodens resultat (hänförligt till moderbolagets aktieägare)</b>	<b>37,0</b>	<b>3,0</b>	<b>70,4</b>	<b>8,5</b>	<b>10,3</b>
<b>Resultat per aktie</b>					
Före utspädning (kronor)	0,96	0,08	1,82	0,22	0,27
Efter utspädning (kronor)	0,95	0,08	1,81	0,22	0,27
Bruttomarginal (procent)	58,8	45,4	56,8	46,2	49,2
Rörelsemarginal (procent)	32,0	15,0	28,2	14,9	12,1

## Koncernens rapport över totalresultat i sammandrag

MKR	2017 jul-sep	2016 jul-sep	2017 jan-sep	2016 jan-sep	2016 Helår
<b>Periodens resultat</b>	<b>37,0</b>	<b>3,0</b>	<b>70,4</b>	<b>8,5</b>	<b>10,3</b>
<b>Övrigt totalresultat Intäkter</b>					
<b>Kostnader redovisade direkt i eget kapital</b>					
Valutakursdifferenser vid omräkning utländska verksamheter	-1,2	1,7	-0,1	3,9	3,3
<b>Övrigt totalresultat för perioden (efter skatt)</b>	<b>-1,2</b>	<b>1,7</b>	<b>-0,1</b>	<b>3,9</b>	<b>3,3</b>
<b>Summa totalresultat för perioden</b>	<b>35,8</b>	<b>4,7</b>	<b>70,3</b>	<b>12,4</b>	<b>13,6</b>

**Koncernens balansräkningar i sammandrag**

<b>MKR</b>	<b>2017-09-30</b>	<b>2016-09-30</b>	<b>2016-12-31</b>
<b>Tillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	78,6	79,1	78,6
Materiella anläggningstillgångar	0,6	0,2	0,3
Uppskjutna skattefordringar	9,8	10,4	10,0
Övriga långfristiga fordringar	0,5	0,5	-
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>89,5</b>	<b>90,2</b>	<b>88,9</b>
Kortfristiga fordringar	33,5	11,3	11,7
Likvida medel	81,6	9,7	14,5
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>115,1</b>	<b>21,0</b>	<b>26,2</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>204,6</b>	<b>111,2</b>	<b>115,1</b>
<b>Eget kapital och skulder</b>			
<b>Eget kapital</b>	<b>165,4</b>	<b>99,7</b>	<b>100,9</b>
Uppskjutna skatteskulder	2,3	0,9	1,2
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>2,3</b>	<b>0,9</b>	<b>1,2</b>
Övriga kortfristiga skulder	36,9	10,6	13,0
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>36,9</b>	<b>10,6</b>	<b>13,0</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>204,6</b>	<b>111,2</b>	<b>115,1</b>

**Koncernens kassaflödesanalyser i sammandrag**

<b>MKR</b>	<b>2017 jul-sep</b>	<b>2016 jul-sep</b>	<b>2017 jan-sep</b>	<b>2016 jan-sep</b>	<b>2016 Helår</b>
<b>Den löpande verksamheten</b>					
Resultat före skatt	42,1	3,4	80,0	9,7	11,7
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	-	-0,2	0,2	-	0,2
Betald skatt	-	-0,2	-1,0	-0,2	-0,3
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>42,1</b>	<b>3,0</b>	<b>79,2</b>	<b>9,5</b>	<b>11,6</b>
Förändringar i rörelsekapital	18,7	-2,0	-5,9	-2,7	0,3
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>60,8</b>	<b>1,0</b>	<b>73,3</b>	<b>6,8</b>	<b>11,9</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>					
Investeringar	-	-	-0,4	-	-0,3
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>0,0</b>	<b>0,0</b>	<b>-0,4</b>	<b>0,0</b>	<b>-0,3</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>					
Erhållen premie teckningsoptioner	0,0	-	0,0	0,2	0,2
Amortering av lån	-	-	-	-0,9	-0,9
Utbetald utdelning	-	-	-5,8	-	-
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>0,0</b>	<b>0,0</b>	<b>-5,8</b>	<b>-0,7</b>	<b>-0,7</b>
<b>Förändring av likvida medel</b>	<b>60,8</b>	<b>1,0</b>	<b>67,1</b>	<b>6,1</b>	<b>10,9</b>
Likvida medel vid periodens början	20,8	8,7	14,5	3,4	3,4
Kursdifferenser likvida medel	-	-	-	0,2	0,2
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>81,6</b>	<b>9,7</b>	<b>81,6</b>	<b>9,7</b>	<b>14,5</b>

## Förändringar i koncernens eget kapital i sammandrag

MKR	2017 jul-sep	2016 jul-sep	2017 jan-sep	2016 jan-sep	2016 Helår
<b>Ingående balans</b>	<b>129,6</b>	<b>95,0</b>	<b>100,9</b>	<b>87,1</b>	<b>87,1</b>
Summa totalresultat för perioden	35,8	4,7	70,3	12,4	13,6
<b>Förmögenhetsförändringar</b>					
<b>exklusive transaktioner med bolagets ägare</b>	<b>35,8</b>	<b>4,7</b>	<b>70,3</b>	<b>12,4</b>	<b>13,6</b>
Erhållen premie teckningsoptioner	0,0	-	0,0	0,2	0,2
Utbetald utdelning	-	-	-5,8	-	-
<b>Eget kapital vid periodens slut</b> <b>(hänförligt till moderbolagets aktieägare)</b>	<b>165,4</b>	<b>99,7</b>	<b>165,4</b>	<b>99,7</b>	<b>100,9</b>

## Moderbolagets resultaträkningar i sammandrag

MKR	2017 jan-sep	2016 jan-sep	2016 Helår
<b>Intäkter</b>	<b>17,0</b>	<b>9,7</b>	<b>14,3</b>
Rörelsens kostnader	-20,2	-7,6	-12,5
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-3,2</b>	<b>2,1</b>	<b>1,8</b>
Finansiella poster	0,0	8,8	25,1
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-3,2</b>	<b>10,9</b>	<b>26,9</b>
Skatt	0,0	0,0	-0,4
<b>Periodens resultat</b>	<b>-3,2</b>	<b>10,9</b>	<b>26,5</b>

## Moderbolagets balansräkningar i sammandrag

MKR	2017-09-30	2016-09-30	2016-12-31
<b>Tillgångar</b>			
Materiella anläggningstillgångar	0,5	0,1	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	62,9	56,5	62,3
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>63,4</b>	<b>56,6</b>	<b>62,4</b>
Kortfristiga fordringar	29,6	10,9	21,9
Likvida medel	51,3	4,8	3,9
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>80,9</b>	<b>15,7</b>	<b>25,8</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>144,3</b>	<b>72,3</b>	<b>88,2</b>
<b>Eget kapital och skulder</b>			
Bundet eget kapital	38,7	79,6	79,6
Fritt eget kapital	37,7	-9,6	5,9
<b>Summa eget kapital</b>	<b>76,4</b>	<b>70,0</b>	<b>85,5</b>
Övriga kortfristiga skulder	67,9	2,3	2,7
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>67,9</b>	<b>2,3</b>	<b>2,7</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>144,3</b>	<b>72,3</b>	<b>88,2</b>

## Kvartalsdata

KONCERNENS RESULTATRÄKNINGAR, MKR	2017 Q3	2017 Q2	2017 Q1	2016 Q4	2016 Q3	2016 Q2
<b>Intäkter</b>	<b>131,4</b>	<b>97,7</b>	<b>54,3</b>	<b>31,7</b>	<b>22,7</b>	<b>20,3</b>
Driftskostnader i spelverksamheten	-54,2	-42,8	-25,4	-14,2	-12,4	-11,5
<b>Bruttoresultat</b>	<b>77,2</b>	<b>54,9</b>	<b>28,9</b>	<b>17,5</b>	<b>10,3</b>	<b>8,8</b>
Marknadsföringskostnader	-20,5	-16,7	-9,2	-5,3	-0,8	-0,8
Övriga externa kostnader	-4,8	-4,6	-2,4	-3,3	-2,1	-1,8
Personalkostnader	-8,1	-6,3	-5,1	-6,5	-4,1	-4,0
Avskrivningar	-0,1	0,0	0,0	-0,1	0,0	0,0
Övriga rörelseintäkter/-kostnader	-1,6	-0,8	-0,8	-0,3	0,1	-0,2
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-35,1</b>	<b>-28,4</b>	<b>-17,5</b>	<b>-15,5</b>	<b>-6,9</b>	<b>-6,8</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>42,1</b>	<b>26,5</b>	<b>11,4</b>	<b>2,0</b>	<b>3,4</b>	<b>2,0</b>
Finansiella intäkter och kostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Resultat före skatt</b>	<b>42,1</b>	<b>26,5</b>	<b>11,4</b>	<b>2,0</b>	<b>3,4</b>	<b>2,0</b>
Skatt	-5,1	-3,1	-1,4	-0,2	-0,4	-0,3
<b>Periodens resultat</b>	<b>37,0</b>	<b>23,4</b>	<b>10,0</b>	<b>1,8</b>	<b>3,0</b>	<b>1,7</b>

KONCERNENS BALANSRÄKNINGAR, MKR	2017 Q3	2017 Q2	2017 Q1	2016 Q4	2016 Q3	2016 Q2
Anläggningstillgångar	89,5	90,4	89,1	88,9	90,2	88,4
Omsättningstillgångar	115,1	65,8	40,5	26,2	21,0	17,4
<b>Summa tillgångar</b>	<b>204,6</b>	<b>156,2</b>	<b>129,6</b>	<b>115,1</b>	<b>111,2</b>	<b>105,8</b>
Eget kapital	165,4	129,6	110,8	100,9	99,7	95,0
Avsättningar och långfristiga skulder	2,3	1,7	1,4	1,2	0,9	0,9
Kortfristiga skulder	36,9	24,9	17,4	13,0	10,6	9,9
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>204,6</b>	<b>156,2</b>	<b>129,6</b>	<b>115,1</b>	<b>111,2</b>	<b>105,8</b>

KONCERNENS KASSAFLÖDESANALYSER, MKR	2017 Q3	2017 Q2	2017 Q1	2016 Q4	2016 Q3	2016 Q2
Kassaflöde från den löpande verksamheten	60,8	13,2	-0,8	5,1	1,0	1,5
Kassaflöde från investeringsverksamheten	0,0	-0,1	-0,2	-0,3	0,0	0,0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0,0	-5,8	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Summa kassaflöde</b>	<b>60,8</b>	<b>7,3</b>	<b>-1,0</b>	<b>4,8</b>	<b>1,0</b>	<b>1,5</b>

**NOT 1 REDOVISNINGSPRINCIPER**

Denna delårsrapport i sammandrag för koncernen har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga bestämmelser i årsredovisningslagen. Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats i enlighet med årsredovisningslagens 9:e kapitel, Delårsrapport. För koncernen och moderbolaget har samma redovisningsprinciper och beräkningsgrunder tillämpats som i årsredovisningen för 2016, sid 23-29.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer förutom i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter även i övriga delar av delårsrapporten.

Redovisat värde anses vara rimliga approximationer av verkligt värde för koncernens samtliga finansiella instrument, vilka i allt väsentligt består av kortfristiga fordringar och kortfristiga skulder

**IFRS 15 Intäkter från avtal med kunder**

IFRS 15 reglerar hur redovisning av intäkter från avtal med kunder ska ske. IFRS 15 ska tillämpas från och med den 1 januari 2018. Standarden ersätter nuvarande standarder för redovisning av intäkter från avtal med kunder. Koncernen håller på att utvärdera den potentiella inverkan på de finansiella rapporterna till följd av tillämpningen av IFRS 15. Den preliminära bedömningen från detta arbete är dock att inga materiella effekter uppstår för koncernens intäktsredovisning vid införandet av IFRS 15. Standarden kommer däremot att medföra vissa utökade upplysningskrav.

**IFRS 9 Finansiella instrument**

IFRS 9 Finansiella instrument ersätter IAS 39 som är den nuvarande standarden för redovisning och värdering av finansiella instrument i IFRS. IFRS 9 ska tillämpas från och med den 1 januari 2018. Koncernen håller på att utvärdera de potentiella effekterna av standarden. Den preliminära bedömningen är dock att standarden inte får någon väsentlig påverkan på koncernens finansiella rapporter.

**NOT 2 VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER**

För en beskrivning av väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer hänvisas till sid 13 i årsredovisningen för 2016. Global Gamings styrelse och koncernledning har gjort en genomgång av hur dessa väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer har utvecklats sedan publiceringen av årsredovisningen för 2016 och bekräftar att det inte har skett några förändringar avseende koncernens och moderbolagets exponering för väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer jämfört med vad som anges på sid 13 i årsredovisningen för 2016.

#### ÖVRIG INFORMATION

Global Gaming avser att publicera ekonomisk information avseende verksamhetsåret 2017 enligt nedan:

##### Kommande rapporttillfällen

Bokslutskommuniké 2017:.....	28 februari 2018
Årsredovisning 2017: .....	25 april 2018
Delårsrapport januari-mars 2018: .....	15 maj 2018
Årsstämma 2018:.....	16 maj 2018
Delårsrapport januari-juni 2018: .....	15 augusti 2018
Delårsrapport januari-september 2018: .....	22 november 2018
Bokslutskommuniké 2018: .....	28 februari 2019

#### KONTAKTUPPGIFTER

Stefan Olsson, VD och Koncernchef  
+46 8 551 154 32,  
[stefan.olsson@globalgaming.com](mailto:stefan.olsson@globalgaming.com)

Christoffer Tell, CFO  
+46 8 551 154 31,  
[christoffer.tell@globalgaming.com](mailto:christoffer.tell@globalgaming.com)

*Denna information är sådan som Global Gaming 555 AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, den 30 november 2017, klockan 08:00 CET.*



Global Gaming 555 AB  
Hästvägen 4E  
212 35 Malmö  
Sweden